



Realisation Aktiver Multidatenbanken über erweiterte Standard-Datenbankschnittstellen

Christopher Popfinger

5. Juni 2003

HHU Düsseldorf
Institut für Informatik
Praktische Informatik



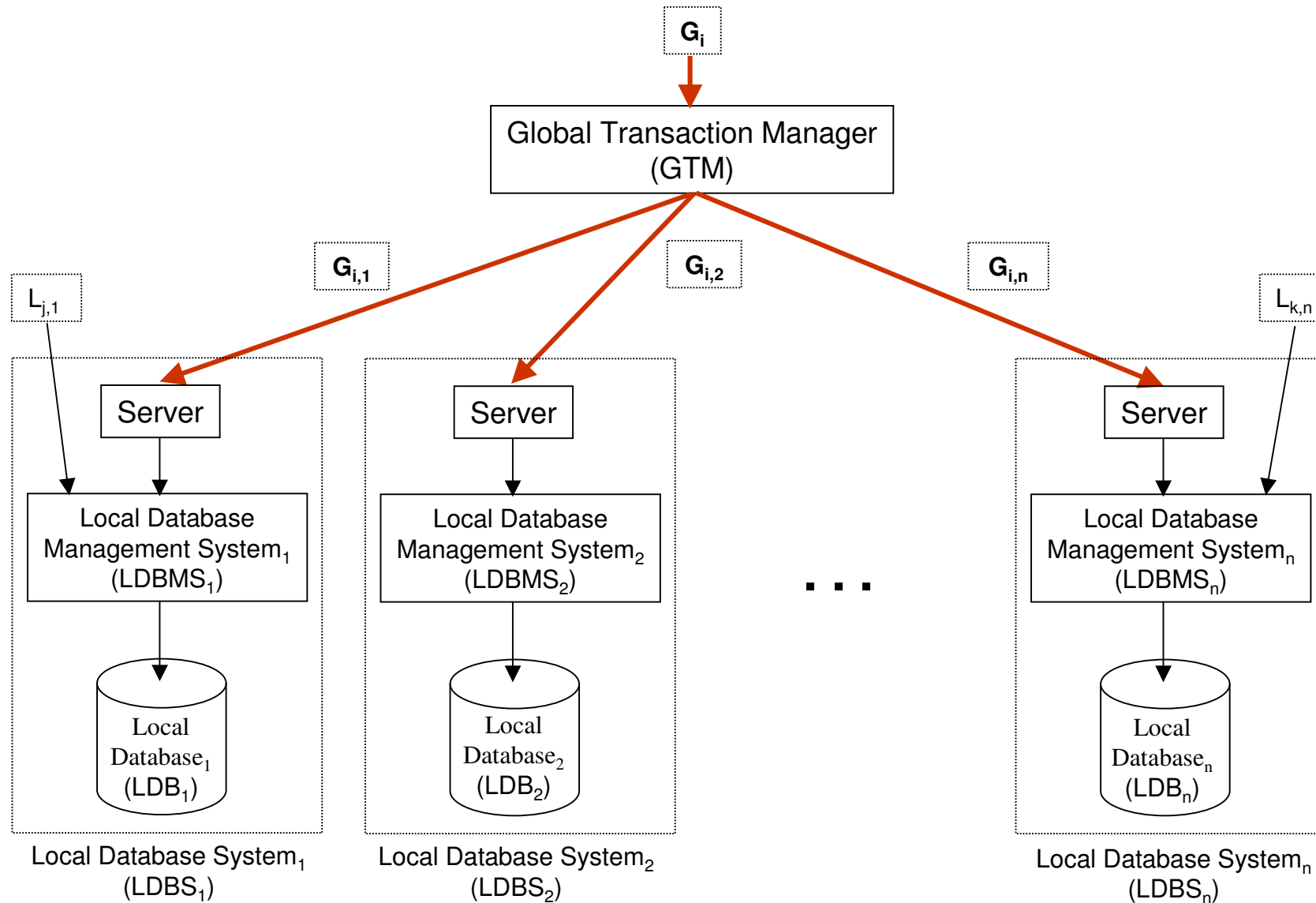
Übersicht

1. Einleitung
2. Aktive Komponentensysteme
3. Erweiterte DB-Schnittstellen
4. Vorteile
5. Probleme
6. Ausblick

1. Einleitung

- Zugriff auf Daten, die über heterogene und autonome Datenquellen im Netz verteilt sind.
 - Integration der Quellen in MDBS, Koordination von Transaktionen über Global Transaction Manager (GTM)
 - Ausführung globaler Transaktionen (lesend und schreibend)
 - Isolierte lokale Datenquellen
- ➡ Problem der Koordination globaler Transaktionen und Autonomie der Komponentensysteme

MDBS Modell



Bisherige Ansätze

- Service Interface Model:
 - Lokale Datenquelle stellt Dienste zur Datenmodifikation bereit
 - Dienstanforderung erzeugt *read*, *write*, *commit* oder *abort* bei der lokalen Quelle. GTM erhält einzelne Bestätigung nach Ausführung aller Aktionen
- Extended Base Model:
Datenquellen stellen zusätzliche Operationen bereit, z.B. *prepare-to-commit* (2-Phasen-Commit-Protokoll)

➡ Einschränkung der lokalen Autonomie

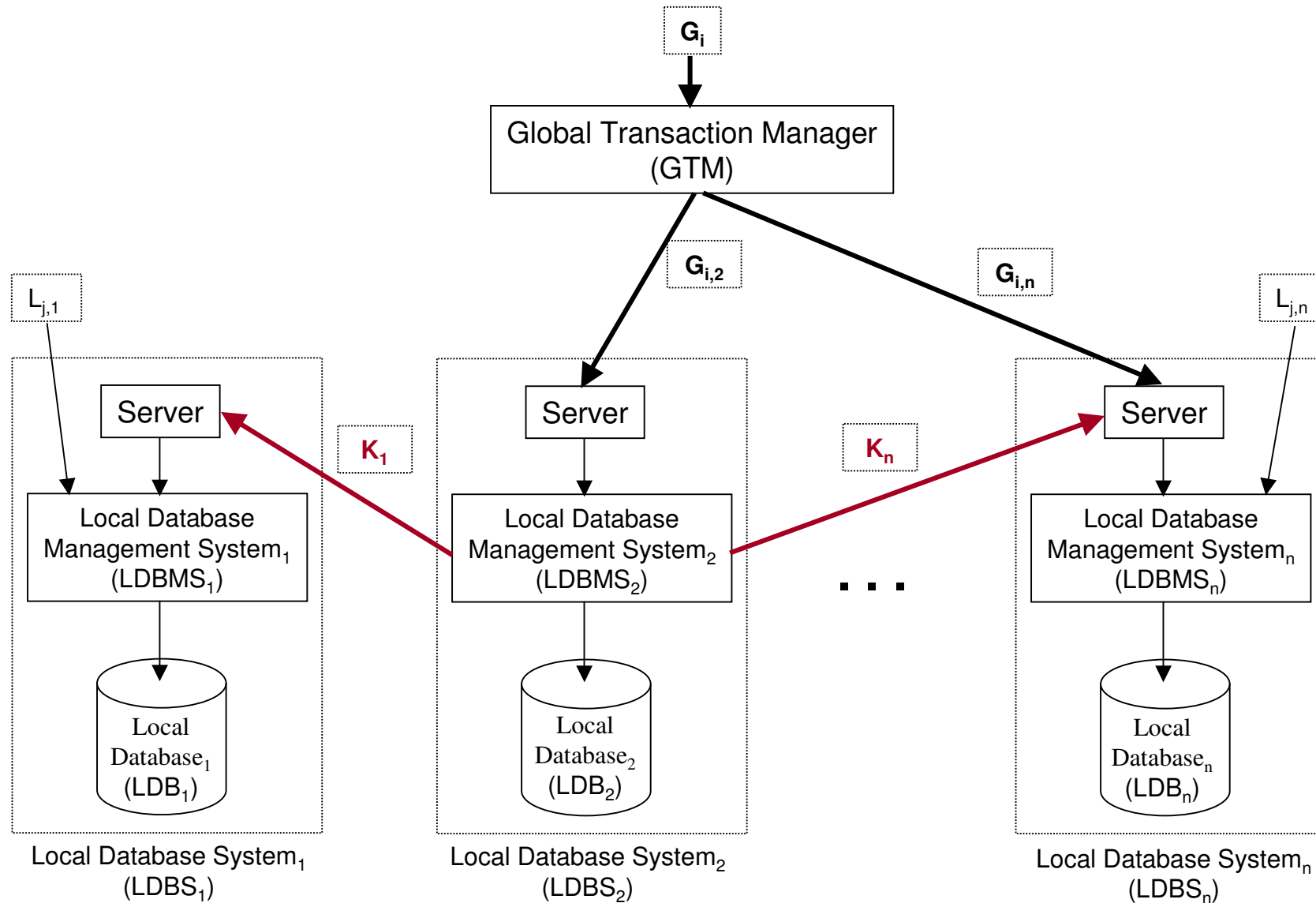
2. Aktive Komponentensysteme

- DBMS prüft Daten und überwacht Geschäftsregeln
 - In vielen kommerziellen DBS aktive Konzepte bereits realisiert, z.B. Trigger
 - Migration reaktiven Verhaltens von der Anwendung (hier: GTM) in lokale, aktive DBMS
 - Aktive Beteiligung der LDBS an Prozessen und Sicherstellung der Datenqualität
- ➡ Koordination globaler Transaktionen und
Überwachung globaler Integritätsbedingungen

3. Erweiterte DB-Schnittstellen

- Erweiterung der aktiven Komponenten eines DBMS durch zusätzliche Funktionalität, z.B.:
 - Ausführung von Skript- und Programmiersprachen direkt aus bzw. in dem Datenbanksystem
 - Aufruf von externen Programmen
 - Nutzung der DB-Anschlussfähigkeit dieser Sprachen/Programme, um DB-Verbindungen herzustellen
- ➔ Kommunikation der Komponentensysteme über Standard-Schnittstellen möglich**

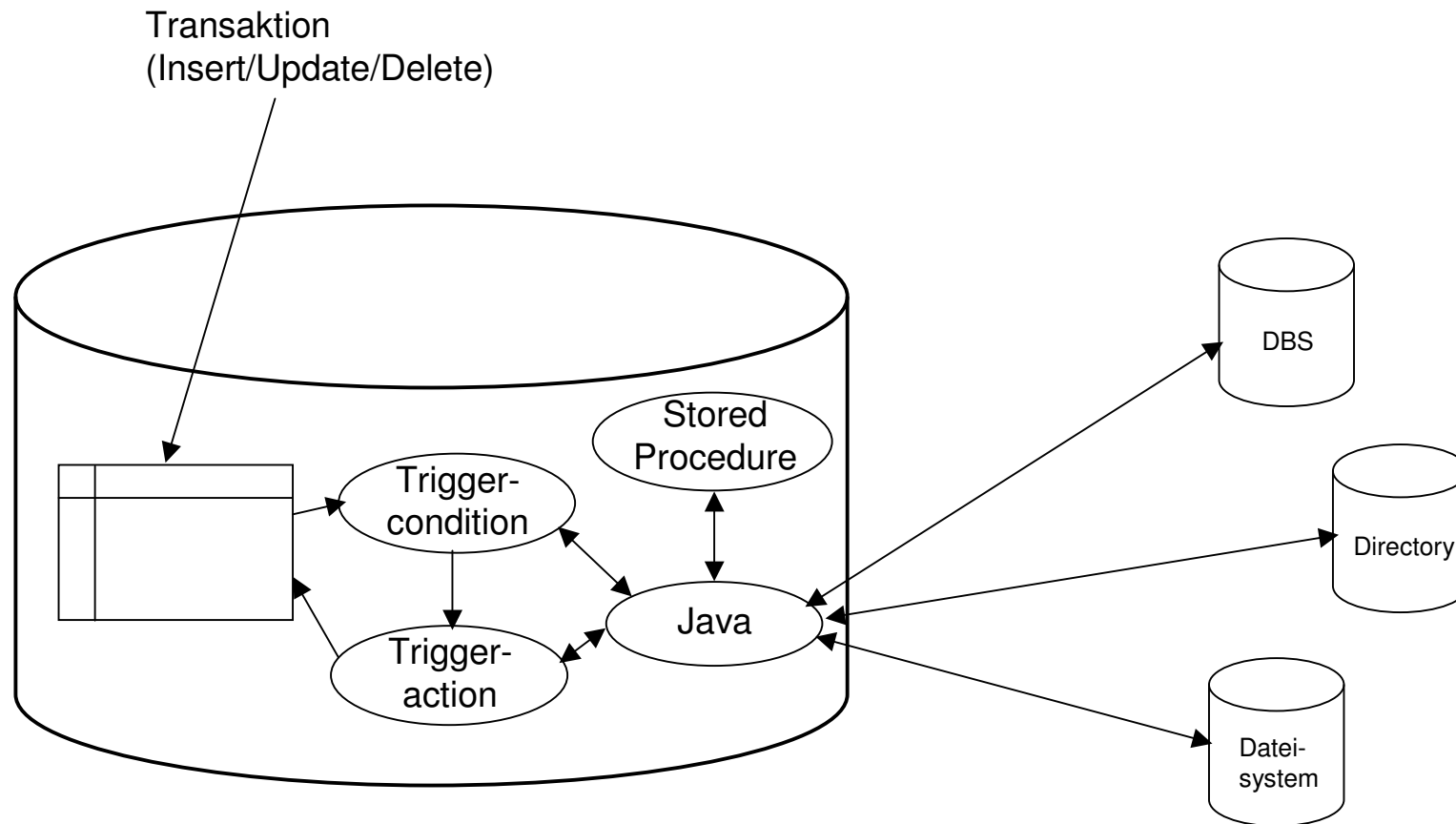
MDBS Modell mit aktiven LDBS



Beispiel: Oracle 9i

- Verwendung von Java-Code in der Datenbank
 - Einbindung vorhandener Java-Klassen problemlos möglich, z.B. existierende JDBC-/JNDI-Treiber
 - Aufruf durch Trigger oder Stored Procedures
 - Bei Trigger: Ausführung von Code bei der Auswertung von Bedingungen und Aktionen
- ➔ Abfrage und Manipulation entfernter Datenbestände

Beispiel: Oracle 9i



4. Vorteile

- *Zustand entfernter Datenquellen abfragen (SELECT):* Ermitteln notwendiger Informationen z.B. zur Steuerung globaler Transaktionen
- *Entfernten Datenbestand modifizieren (INSERT, UPDATE, DELETE):* Überprüfung globaler Geschäftsregeln oder Integritätsbedingungen (Referentielle Integrität)
- *Geringere Einschränkung der lokalen Autonomie:*
 - Trigger und Stored Procedures in vielen DBMS bereits realisiert
 - Ausführung von Triggern/Stored Procedures durch DBMS geregelt
 - Präzise Reaktion auf bestimmte Ereignisse möglich

5. Probleme

- Auch hier bekannte MDBS-Probleme: globale Serialisierbarkeit, globale Atomarität und globale Verklemmungen
- Spezielle Probleme dieses Ansatzes:
 - Auslagern von Geschäftsregeln in lokale Datenquellen: Wo sollen welche Regeln geprüft werden?
 - Identifizierung von „Master“-LDBS: Welche LDBS sollen andere Datenquellen abfragen/modifizieren?
 - Erkennung und Vermeidung zyklischer Auswertungen von Triggern

6. Ausblick

- Verwendbarkeit bestehender Konzepte für Serialisierbarkeit, Atomarität und Erkennung von Deadlocks
- Entwicklung von Alternativen zu existierenden Multidatenbank-Transaktionsprotokollen
- Untersuchung der Verwendbarkeit vorhandener Replikationsprotokolle homogener, verteilter DBS
- Lösbarkeit der genannten speziellen Probleme des Ansatzes



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit.